

PC-CD REFERENZKARTE

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.
Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

PROBLEME MIT DEM SPIEL?

Wenn Sie ein Problem bei der Installation oder beim Spielen des Programms haben, möchten wir helfen.
Vergewissern Sie sich bitte zunächst, daß Sie sich genau an die Installationsanweisungen gehalten haben und daß Sie mindesten 1 MByte freien Speicherplatz auf der Festplatte haben. Wenn Sie diesen Anweisungen gefolgt sind und noch immer Schwierigkeiten bei Installation oder Benutzung der Software haben, helfen Ihnen vielleicht die folgenden Tips bei der Lösung der Probleme. Bevor Sie einen der folgenden Vorschläge umsetzen, vergewissern Sie sich bitte, daß Ihnen die benutzten DOS-Befehle geläufig sind. In Ihrem MS DOS-Handbuch finden Sie weitergehende Informationen.

SPEICHERRESIDENTE PROGRAMME/GERÄTETREIBER/DOS-SHELLS

Speicherresidente Programme, auch TSR genannt ("Terminate and Stay Resident") sind Programme wie SideKick®, die automatisch starten, wenn Sie Ihren Computer von der Festplatte booten. Diese Programme sind üblicherweise in der Datei AUTOEXEC.BAT

installiert. Gerätetreiber und DOS-Shells werden ebenfalls automatisch gestartet und sind üblicherweise in der Datei CONFIG.SYS installiert.
Solche TSR-Programme oder Gerätetreiber vertragen sich manchmal nicht mit Spielen oder belegen wertvollen Speicherplatz, den das Spiel eventuell benötigt. Wir empfehlen, daß Sie keine solchen Programme, Gerätetreiber oder DOS-Shells laufen lassen, wenn Sie ein Spiel laden möchten.

Eine Start-Diskette erstellen

Wenn Sie Probleme bei der Installation des Programms haben, wenn das Programm sich aufhängt oder andere Probleme ständig auftreten, schlagen wir vor, daß Sie Ihr Computersystem mit einer Start- oder Boot-Diskette starten. Bitte gehen Sie Schritt für Schritt nach den folgenden Anweisungen vor.

WICHTIG: Um eine DOS-Start-Diskette herzustellen, benötigen Sie eine Leerdiskette mit dem Format Ihres Laufwerks A:.

1. Geben Sie **C:** ein, und drücken Sie die **ENTER**-Taste.
2. Legen Sie eine Leerdiskette in Laufwerk A:
3. Geben Sie **FORMAT A: /S** ein, und drücken Sie die **ENTER**-Taste

   Hinweis: Wenn Sie Disketten mit einfacher Dichte (DD) auf einem HD-Laufwerk formatieren, benutzen Sie statt Punkt 3 bitte die folgenden Anweisungen:

   5_" DD-Diskette: Geben Sie **FORMAT A: /S /N:9 /T:40** ein, und drücken Sie **ENTER**.

   3.5" DD-Diskette: Geben Sie **FORMAT A: /S /N:9 /T:80** ein, und drücken Sie **ENTER**.
4. Sie werden jetzt aufgefordert, eine Leerdiskette in Laufwerk A: einzulegen. Bitte tun Sie das jetzt, falls Sie es nicht schon vorher erledigt haben, und drücken Sie **ENTER**.
5. Wenn die Diskette fertig formatiert ist, werden Sie aufgefordert, ihr einen Namen zu geben. Geben Sie einen beliebigen Namen ein. Möchten Sie ihr keinen Namen geben, drücken Sie einfach **Enter**.
6. Sie werden nun gefragt, ob Sie eine weitere Diskette formatieren möchten. Geben Sie **N** ein, und drücken Sie **Enter**.
7. Sie müssen nun eine Datei mit der Bezeichnung CONFIG.SYS anlegen. Dazu geben Sie folgendes ein, sobald die DOS-Eingabeaufforderung (C:) erscheint:

   EDIT A:\CONFIG.SYS <ENTER>

Auf dem blauen Bildschirm des Editors, der nun erscheint, geben Sie folgende Zeilen ein:

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
FILES=40
BUFFERS=20
DEVICE=C:(PFAD ZU IHREM CD-ROM-TREIBER)

8. Verlassen Sie den Editor, und sichern Sie die Datei durch folgende Eingaben:

ALT-F

X

Y

9. Auf Ihrer Start-Diskette brauchen Sie auch eine Datei mit der Bezeichnung AUTOEX-EC.BAT. Zu diesem Zweck tippen Sie folgendes:

EDIT A:\AUTOEXEC.BAT <ENTER>

Wenn der neue Bildschirm erscheint, tippen Sie:

PROMPT PG

PATH=C:\DOS

C:\(Pfad)**MSCDEX** (alle Parameter, so wie sie in der AUTOEXEC.BAT auf Laufwerk C: erscheinen)

C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD000 /L:D

10. Verlassen Sie diesen Bildschirm, und speichern Sie die Datei wie folgt:

ALT-F

X

Y

WICHTIG: Denken Sie daran, Ihren PC mit der DOS-Start-Diskette hochzufahren, wenn Sie dieses Spiel installieren, und sie auch später jedesmal zu benutzen, wenn Sie HI-OCTANE spielen.

DAS SPIEL MIT DER DOS-START-DISKETTE STARTEN:

1. Legen Sie die DOS-Start-Diskette in Laufwerk A: ein, und starten Sie Ihren Computer neu. Der Computer bootet zum A:-Prompt.

2. Tippen Sie **D:** ein, (oder den entsprechenden CD-Laufwerksbuchstaben) und drücken Sie **ENTER**, um zu Ihrem CD-Laufwerk zurückzukehren.

Weitere Informationen finden Sie in Ihrem DOS-Benutzer-Handbuch.

Problemlösungen

F. Ich habe 'General Midi' im Sound-Einstellungsbildschirm gewählt, damit die Musik von meinem Waveblaster gespielt wird. Das Spiel hängt sich nach der Intro auf.

A. Der Waveblaster wird nicht direkt unterstützt. Sie müssen 'Sound Blaster 16' für die Musik-Konfiguration wählen.

F. Wenn ich Hi-Octane spiele, hängt sich das Spiel auf, oder ich erhalte eine Fehlermeldung, daß nicht genug freier Speicher zur Verfügung stünde.

A. Sie müssen Ihr System mit einer DOS-Start-Diskette hochfahren (s. Eine Start-Diskette erstellen). Vergewissern Sie sich auch, daß keine weiteren Anwendungen aktiv sind. Sie müssen Windows komplett verlassen, bevor Sie anfangen zu spielen.



F. Wenn ich Hi-Octane in den Hi-Res-Modus schalte, wird der Bildschirm dunkel, das Spiel bleibt hängen oder ich erhalte eine Fehlermeldung, daß nicht genug freier Speicher zur Verfügung stünde.
A. Obwohl Hi-Octane auf den meisten PCs mit 8 MByte RAM läuft, benötigt das Game möglicherweise mehr Speicher, wenn es im Hi-Res-Modus läuft. Wenn dies der Fall ist, muß es installiert und gestartet werden, nachdem Sie mit einer Start-Diskette hochgefahren sind (s. Eine Start-Diskette erstellen).

Q. Wenn ich eine Meisterschaft spiele und eine Runde beendet habe, kann ich die Meisterschaft nicht weiterfahren, sondern muß zum nächsten Rennen gehen.
A. Damit Sie den nächsten Parcours in einem Meisterschaftsspiel erreichen können, müssen Sie im letzten Rennen als einer der drei schnellsten Wagen durchs Ziel gegangen sein. Dann können Sie das Spiel abspeichern und im nächsten Rennen 'weiterspielen'.

Q. Das Spiel läuft zu langsam.
A. Schalten Sie im Details-Bildschirm den Himmel, Schattierung und Texture-Mapping aus. Falls Sie auf den Kursen Einzeltraining absolvieren möchten, wird das Spiel durch die Abschaltung der Computer-Gegner ebenfalls schneller.



Hi-Octane ist ein Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

Software & Dokumentation ©1995 Bullfrog Productions Ltd.